



Sistema de competencia de la Liga Mexicana de Beisbol 2019

1. Dos zonas, divididas en Norte y Sur, cada una con ocho equipos participantes.
2. Un rol de juegos de 120 encuentros de temporada regular divididos en dos vueltas.
3. Los equipos calificarán a la postemporada con base en los puntos obtenidos en cada una de las dos vueltas del calendario regular y serán sembrados a la postemporada con base en el porcentaje de ganados y perdidos del standing global.
4. Una vez sembrados los equipos a la postemporada, con base en el porcentaje de ganados y perdidos del standing global, si la diferencia entre el cuarto y quinto lugar es de 3.0 o menos, incluso si el quinto lugar tiene mejor porcentaje de ganados y perdidos que el cuarto lugar, habrá un juego de eliminación directa. El equipo local será el que tenga mejor porcentaje de ganados y perdidos.
5. Al cabo de cada vuelta se repartirán ocho puntos de la siguiente manera:
 - Ocho puntos al primer lugar
 - Siete puntos al segundo lugar
 - Seis puntos al tercer lugar
 - Cinco puntos al cuarto lugar
 - Cuatro puntos al quinto lugar
 - Tres puntos al sexto lugar
 - Dos puntos al séptimo lugar
 - Un punto al octavo lugar
6. En caso de que dos equipos o más equipos concluyan empatados en porcentaje de ganados y perdidos al cabo de una de las dos vueltas de temporada regular, los puntos que les corresponderían se sumarán y se dividirán entre el número de equipos involucrados.
7. Al concluir las dos vueltas de temporada regular y si dos equipos, o más, quedan empatados en puntos para buscar su calificación a los Playoffs, el primer criterio de desempate es el porcentaje de ganados y perdidos; el siguiente criterio de desempate es el dominio entre ellos; si el empate prevalece entonces se llevará a cabo un juego de desempate para determinar la calificación a los Playoffs. En caso de que un triple empate prevalezca, los dos equipos que irán al juego de desempate serán aquellos que tengan el mejor diferencial de carreras.



8. Una vez sembrados los equipos y si prevalece empate entre ellos en el porcentaje de ganados y perdidos, el siguiente criterio es el dominio entre ellos; si bajo el dominio prevalecen empatados, entonces se aplicará el diferencial de carreras; si después de aplicar el criterio del diferencial de carreras son dos los equipos que prevalecen empatados, entonces se llevará a cabo un volado.

9. En caso de haberse requerido un juego de eliminación directa entre cuarto y quinto lugar de una Zona, con base en el porcentaje de ganados y perdidos y una diferencia menor a 3.0 juegos distancia entre uno y otro, se procederá a sembrar a ese cuarto clasificado, el cual enfrentará al primer lugar de la zona; mientras el tercer lugar en porcentaje de ganados y perdidos visitará al segundo lugar.